

# XIV JOGOS ENTRE BAIRROS

10 DE AGOSTO a 01 de SETEMBRO de 2019

# **REGULAMENTO**





### FUNDAÇÃO MUNICIPAL DE ESPORTES TURISMO, LAZER E CULTURA DE GASPAR

Rua Itajaí, 2.300 / Poço Grande (anexo ao Ginásio Prefeito João dos Santos)

Telefone: (47) 3332-2679 | E-mail: rodrigo.fme@gaspar.sc.gov.br

Site: www.gaspar.sc.gov.br | Facebook: Fundação Municipal de Esportes de Gaspar

### **REGULAMENTO GERAL**

#### DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Artigo 1º** - Os **XIV Jogos Entre Bairros** são promovidos pela Prefeitura de Gaspar e realizados pela Fundação Municipal de Esportes e Lazer no período de 04 à 25 de AGOSTO de 2019.

**Artigo 2º** - Será regulamentado pela legislação vigente aplicável e especificamente pelas disposições contidas neste Regulamento e atos administrativos expedidos pela autoridade pública no exercício de suas funções.

**Parágrafo Único** – A normatização complementar e subsequente, bem como os atos de comunicação aos participantes dos **XIV Jogos Entre Bairros** será formalizada através de documentos oficiais expedidos pela autoridade administrativa, comissões ou órgãos competentes.

**Artigo 3º** - As pessoas físicas e jurídicas que participarem dos **XIV Jogos Entre Bairros** são consideradas conhecedoras da legislação esportiva aplicável e das disposições contidas neste Regulamento e igualmente, dos atos administrativos complementares.

#### DOS PRINCÍPIOS

**Artigo 4º** - Os **XIV Jogos Entre Bairros** assentam-se nos princípios da democratização, da humanização, do conhecimento relativo ao Esporte e Lazer, da participação, da descentralização, da evolução, da educação, da continuidade, da ética, da interação, da diferenciação, da imparcialidade, da autonomia e da liberdade.

#### DOS OBJETIVOS

**Artigo 5º** - São objetivos dos **XIV Jogos Entre Bairros** previstos neste Regulamento:

- **I.** Promover a integração sócio-esportiva entre as várias representações participantes e as pessoas que as integram;
- II. Propiciar o desenvolvimento integral do cidadão gasparense como ser social, autônomo, democrático e participante, contribuindo para o pleno exercício da cidadania;
- **III.** Compensar os efeitos nocivos da vida moderna, contribuindo para a preservação e promoção da saúde humana;
- **IV.** Gerar atividade econômica com mercado diferenciado pela oferta de novos empregos, serviços e bens de natureza esportiva;
- **V.** Estimular a prática esportiva para o acesso de todos, favorecendo a organização das Associações de Moradores de Gaspar.

#### DA ADMINISTRAÇÃO ESPORTIVA

**Artigo 6º -** Os **XIV Jogos Entre Bairros** são administrados pela Fundação Municipal de Esportes de Gaspar e Lazer e cabe a ela a definição do período e locais de realização dos jogos.

**Parágrafo Primeiro** – Para os efeitos no disposto deste Artigo, entende-se por administração esportiva as ações adotadas, desenvolvidas e executadas que evidenciam o caráter social, político, econômicos e culturais dos XIV Jogos Entre Bairros, elaborados a partir de critérios técnicos e administrativos.

**Parágrafo Segundo** – A Fundação Municipal de Esportes e Lazer tem autonomia para transferir os dias e locais de realização dos jogos por motivos relevantes.

#### DA COMISSÃO DISCIPLINAR E DAS DENÚNCIAS

**Artigo 7º** - A organização da justiça, do processo, das infrações e respectivas penalidades, serão realizadas pela Comissão Disciplinar que obedecerá às disposições contidas no Código Brasileiro de Justiça e Disciplina Desportiva em vigor, sendo observado o teor deste regulamento e da regra oficial da modalidade em questão.

**Parágrafo Único** – A Comissão Disciplinar será constituída por 3 (três) membros efetivos e 3 (três) suplentes, indicados pela Administração Municipal com conhecimento desportivo e/ou jurídico e experiência na área esportiva.

**Artigo 8º** - Quando houver denúncia de que um Polo Esportivo apresentou para a disputa de um jogo oficialmente programado, equipe, atleta ou dirigente individualmente considerado, sem as condições legais para atuação, será convocado pela Comissão Técnica para comprovar a veracidade dos fatos, apresentando documentos legais.

**Artigo 9º** - As denúncias referentes a irregularidades decorrentes de participação de atletas por outro Polo Esportivo que não aquele onde ele reside, serão analisadas pela comissão técnica dos Jogos, e se considerada procedente será encaminhada para comissão disciplinar.

§ 1º - A decisão da comissão será definitiva e não caberão recursos.

**Parágrafo Primeiro -** Caso a Comissão julgue procedente a denúncia, o denunciado em questão será excluído do evento e terá os resultados obtidos no jogo em questão anulados.

**Parágrafo Segundo** – Não será permitida a substituição do jogador excluído dos jogos. Caso seja integrante de dupla onde não há reserva, esta estará eliminada da competição.

**Parágrafo Terceiro -** Se a equipe for desclassificada terá todos os resultados obtidos na competição cancelados e não será permitida a qualquer equipe requerer a ascensão a fase subsequente, tendo esta já sido iniciada.

**Parágrafo Quarto -** Ficará a critério da Coordenação Técnica e/ou da Comissão Disciplinar a análise dos documentos apresentados e/ou outros que julgar necessário requerer.

**Parágrafo Quinto -** A Coordenação Técnica ou a Comissão Disciplinar pode indeferir a denúncia se entender que a mesma não está baseada em fatos relevantes.

**Parágrafo Sexto** - Caso não haja possibilidade de decisão durante a disputa das respectivas modalidades, as decisões poderão ser aplicadas após seus encerramentos. Entretanto, somente serão revertidos e/ou corrigidos resultados nas disputas onde isso for possível, respeitando critérios técnicos e administrativos.

**Artigo 10º** - O prazo para protocolar denúncia será de 30 (trinta) minutos após a realização do jogo/partida, devendo ser feita por escrito pelo responsável do Polo Esportivo, devendo ser entregue à Coordenação Técnica da Fundação Municipal de Esportes e na falta desta, ao árbitro principal da modalidade.

**Artigo 11 -** A qualquer tempo a Coordenação Geral da competição poderá rever os processos de inscrição de modo geral. Se nesta revisão for apurada alguma irregularidade de atletas e equipes, os mesmo serão passíveis de penalidades.

**Parágrafo Único** – Poderão ser responsabilizados pelas inscrições de que tratam este Artigo, os representantes das instituições participantes legais e/ou técnicos das modalidades em questão, além dos próprios jogadores.

**Artigo 12 -** Será desclassificada da competição, em andamento ou não, o bairro que recorrer à justiça comum para contestar quaisquer decisões da Comissão Técnica, Comissão Disciplinar ou poderes da Fundação Municipal de Esportes e Lazer.

**Artigo 13** - Atleta ou dirigente que mesmo não estando no local de competição for visto e reconhecido pela arbitragem ou por membro da Comissão Organizadora, cometendo atos contra a fé e a moralidade esportiva e/ou ofendendo promotores, organizadores e demais pessoas envolvidas na competição, poderá ser excluído da competição e citado em relatório, tendo que responder tais atitudes diante da Comissão Disciplinar.

#### DO CONGRESSO TÉCNICO

**Artigo 14** - Os participantes e a organização do evento reunir-se-ão em dia 17 de julho, em local e hora a definir, a fim de deliberar referente às questões definidas neste regulamento, confirmação de participação, esclarecer dúvidas, acertar detalhes e definir procedimentos técnicos e administrativos. Sendo que para cada modalidade será definida data especifica para confirmação das equipes/atletas e onde serão feitos os respectivos sorteios das disputas;

**Parágrafo Segundo** – Somente haverá disputas nas modalidades onde houver no mínimo 4 (quatro) equipes (bairros) participantes.

**Parágrafo Quarto** – A Fundação Municipal de Esportes e Lazer reserva-se ao direito de solicitar, caso entenda necessário, a documentação dos participantes para comprovar o vínculo do responsável com a município e o bairro ao qual está competindo.

**Parágrafo Segundo -** As questões omissas de natureza regulamentar que requeiram solução imediata serão resolvidas pela Comissão Organizadora.

**Artigo 17** – Quando houver alguma desistência fora do prazo de equipes já sorteadas nos devidos grupos e for constatada com antecedência que haverá grupos com apenas 2 (duas) equipes, será feito novo sorteio para nova composição de grupos e alteração da programação dos jogos.

**Parágrafo Único** – Se essa desistência ocorrer no dia da competição ou que tecnicamente seja inviável fazer novo sorteio será mantida a composição dos grupos e sua programação.

#### DAS INSCRIÇÕES

**Artigo 18** – Para participar poderão ser inscritos um número mínimo (4 polos para coletivas e 4 duplas ou atletas para demais) e máximo de jogadores conforme quadro a seguir:

Modalidade	Participantes
	MÁXIMO 2(dois) POR PROVA (cada polo)
	100m
	400m
Atletismo	1500m
Titletisiilo	4x100
	Salto altura
	Salto distância
	Arremesso de peso
Bocha M/F	MÁXIMO 3 DUPLAS POR POLO
Basquete 3x3 M/F	MÁXIMO 2 TRIOS POR BAIRRO – LIMITE 8 TRIOS
Canastra M/F	MÁXIMO 2 DUPLAS POR POLO
Dominó M/F	MÁXIMO 2 DUPLAS POR POLO
Futsal M/F	MÁXIMO 1 EQUIPES POR POLO – LIMITE 12 EQUIPES
Tênis de mesa M/F	MÁXIMO 3 ATLETAS POR POLO
Vôlei de praia M/F	MÁXIMO 2 DUPLAS POR POLO - LIMITE 16 DUPLAS
Voleibol m/f	MÁXIMO 1 EQUIPES POR POLO – LIMITE 08 EQUIPES
Vôlei 4x4 misto	MÁXIMO 2 EQUIPES POR POLO - LIMITE 16 DUPLAS
Xadrez m/f	MÁXIMO 3 ATLETAS POR POLO -

**Artigo 18 -** Os ATLETAS/EQUIPES representantes dos bairros, farão a inscrição gratuita através do preenchimento e **entrega da Ficha de Inscrição EM DATA DEFINIDA NO CRONOGRAMA (ANEXO 01);** 

- a) Relação nominal da modalidade;
- **b)** Ficha de inscrição do atletas, contendo nome, contato, endereço completo e assinatura do responsável técnico da equipe/polo;

**Parágrafo Primeiro -** É de total responsabilidade dos Polos Esportivos a inscrição regular de atletas com relação à idade, identificação e residência, sendo que seus dirigentes e demais pessoas envolvidas serão responsabilizados quando houver irregularidades.

**Parágrafo Segundo** – Não há prazo para inclusão ou alteração da comissão técnica das equipes, mas sempre deverá ser realizada antes do início dos jogos, podendo pertencer a qualquer bairro do município e tendo que ter 18 anos completos para atuar na competição.

**Parágrafo Terceiro** – A inclusão ou alteração de dirigentes somente será aceita ser for feita por escrito e terá validade se homologada pela Coordenação Técnica da Fundação Municipal de Esportes e na falta desta, pelo árbitro principal da modalidade.

**Artigo 20** – Poderão ser incluídos jogadores nas relações nominais das modalidades de **bocha, futsal, vôlei 4x4 e voleibol** caso ainda haja vagas nas relações nominais, antes do inicio de cada jogo e até o término da fase classificatória da respectiva modalidade. Se a partida já estiver em andamento, só poderá atuar no próximo jogo. Quando a modalidade for disputada em grupo único o prazo para inclusão de jogadores será até o início do seu penúltimo jogo.

**Parágrafo Primeiro** – As inclusões deverão ser feitas por solicitação por escrito em modelo próprio fornecido pela organização, assinada pelo responsável legal do Polo Esportivo, pelo técnico ou pelo capitão da equipe ou responsável da equipe e entregue diretamente ao representante da Fundação Municipal de Esportes e na falta deste, ao árbitro principal.

**Artigo 21 –** Substituições somente serão permitidas nas modalidades de **bocha, futsal e voleibol** com a apresentação de atestado médico.

**Parágrafo Primeiro –** Jogadores substituídos por atestado médico não poderão participar de mais nenhuma modalidade dos jogos.

**Parágrafo Segundo** – As substituições por atestado médico devem ocorrer até o início dos jogos, por solicitação por escrito em modelo próprio fornecido pela organização do evento do responsável legal do Polo Esportivo, técnico ou capitão da equipe, com a apresentação do atestado médico original e somente durante a fase classificatória da modalidade.

**Artigo 22 –** As substituições por atestado médico somente terão validade se homologados pela Coordenação Técnica da Fundação Municipal de Esportes e na falta desta, pelo árbitro principal da modalidade.

**Artigo 23** – Na reunião técnica para as modalidades de **atletismo**, **dominó**, **canastra**, **tênis de mesa**, **vôlei de praia e xadrez**, as equipes deverão confirmar seus jogadores que disputarão as competições até o final.

#### DAS MODALIDADES

**Artigo 24 -** As seguintes modalidades serão realizadas nos **XIV Jogos Entre Bairros**:

Modalidade	Ano de nascimento
Atletismo	Nascidos até 31/12/2003 (16 anos)
Bocha M/F	Nascidos até 31/12/2001 (18 anos)
Basquete 3x3 M/F	Nascidos até 31/12/2003 (16 anos)
Canastra M/F	Nascidos até 31/12/2001 (18 anos)
Dominó M/F	Nascidos até 31/12/2001 (18 anos)
Futsal F Nascidos até 31/12/2003 (16 ar	
Futsal M	Nascidos até 31/12/2001 (18 anos)
Tênis de Mesa M/F	Nascidos até 31/12/2003 (16 anos)
Vôlei de Praia M/F	Nascidos até 31/12/2003 (16 anos)
Voleibol M/F	Nascidos até 31/12/2003 (16 anos)
Volei 4x4 Misto	Nascidos até 31/12/2003 (16 anos)
Xadrez M/F	Nascidos até 31/12/2003 (16 anos)

#### DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

**Artigo 25 -** Os **XIV Jogos Entre Bairros** serão disputados por moradores dos bairros de Gaspar, nos gêneros masculino e feminino.

**Parágrafo Único** – Será considerado os bairros do município, separadamente ou unindo-os quando necessário, considerando posição geográfica e população, visando à participação nos **XIV Jogos Entre Bairros**.

**Artigo 26 -** Poderão participar do evento pessoas físicas residentes dos bairros de Gaspar ou representadas pelas Associações de Moradores legalmente constituídas.

**Artigo 27** – Identificando-se pela organização dos jogos que não há Associação de Moradores interessada na participação no evento, esta poderá aceitar que uma Entidade de natureza esportiva (clube, associação esportiva, etc.) represente o bairro em questão.

Artigo 28 - Os atletas participantes devem residir no bairro por onde estarão competindo, por pelo menos 30 dias, anteriormente à data de confirmação de participação na modalidade (congresso técnico). Caso seja solicitado em qualquer momento, deverá apresentar comprovante de residência. Para efeito de comprovação serão aceitos os seguintes documentos (cópias): conta de luz, de água, de telefone fixo ou celular, conta de condomínio, ou recibo de quitação,

carne de IPTU ou contrato de locação autenticado. No caso do atleta ser menor de idade ou residir em imóvel de terceiros, poderá apresentar declaração emitida pelo proprietário do imóvel ou imobiliária responsável e anexando cópia do documento comprobatório de residência (citados acima);

**Parágrafo Primeiro** – De acordo com o Artigo  $n^{\circ}$  70 da Lei  $n^{\circ}$  10.406/2002 que estabelece o Código Civil Brasileiro, "O domicílio da pessoa natural é o lugar onde ela estabelece a sua residência com ânimo definitivo".

**Parágrafo Segundo** – Caso eventualmente haja participantes com 2 (duas) residências e domicílios no município e que possam legalmente comprovar tal situação, estes deverão optar por uma delas quando da entrega da documentação nos prazos legais.

**Parágrafo Terceiro** – Os participantes declaram através da entrega e assinatura da ficha de inscrição e da entrega dos documentos comprobatórios de residência que as informações por eles prestadas sobre seus domicílios e residências são verdadeiras e estão cientes das penalidades previstas em caso de falsidade ou adulteração dos documentos apresentados.

**Parágrafo Quarto** – Em caso de denúncia ser acatada pela Comissão Organizadora, ou esta por vontade própria, oferecer denúncia, a Comissão Disciplinar, deverá analisar o caso para que sejam adotados os procedimentos legais.

**Parágrafo Quinto** – Em caso de mudança de domicílio e residência de algum atleta durante o período dos jogos, este deverá terminar sua participação pelo bairro de origem.

Artigo 30 - Para a participação em cada jogo todos os jogadores, dirigentes e técnicos deverão apresentar a arbitragem um dos documentos abaixo relacionados, de fé pública na SUA FORMA ORIGINAL E COM FOTOGRAFIA PARA SUA IDENTIFICAÇÃO (não serão aceitas cópias de quaisquer tipo). O atleta ou dirigente que optar por utilizar os documentos a seguir poderá se apresentar diretamente à equipe de arbitragem: Carteira de Identidade, Carteira de Identidade Militar, Carteira de Trabalho, Carteira de Categoria de Classe, Carteira Nacional de Habilitação e Passaporte Brasileiro expedido pela Polícia Federal. Demais documentos deverão ter autorização da Comissão Organizadora.

**Parágrafo Único -** Caso o atleta ou dirigente não esteja de pose deste documento, sua entrada no jogo ou prova somente se dará caso o regulamento da modalidade em questão assim permitir.

#### DA VEDAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO

**Artigo 31 -** Para os **XIV Jogos Entre Bairros** é vedada a participação de:

- Pessoa Física (atleta, dirigente, etc.) que estiver em cumprimento de suspensão por prazo, indenização ou eliminação imposta pela Comissão Disciplinar ou Comissão específica por modalidade;
- II. Atletas ou dirigentes que não preencham os requisitos nas Condições de Participação.

#### DA ESTRUTURA TÉCNICA DE DISPUTA DOS JOGOS

**Artigo 32 – Conforme encontrado no site da <u>Prefeitura Municipal de Gaspar</u> Para fins exclusivos dos <b>XIV Jogos Entre Bairros**, o município de Gaspar está dividido, pelos seguintes bairros:

- BARRAÇÃO
- BATEIAS
- BELA VISTA
- BELCHIOR
- BELCHIOR BAIXO
- BECHIOR CENTRAL
- CENTRO
- COLONINHA
- GASPAR GRANDE
- GASPAR ALTO
- FIGUEIRA
- GASPARINHO
- ALTO GASPARINHO
- GASPAR MIRIM
- LAGOA
- ARRAIAL D'OURO
- POÇO GRANDE
- MACUCO
- MARGEM ESQUERDA
- SANTA TEREZINHA
- SETE DE SETEMBRO

#### DA PONTUAÇÃO

**Artigo 33** - A Coordenação Geral utilizará a contagem de pontos abaixo para definição da classificação final dos **XIV Jogos Entre Bairros**, separadamente nos gêneros masculino e feminino:

Classificação	Pontos
1º lugar	50
2º lugar	40
3º lugar	35
4º lugar	30

**Parágrafo Primeiro –** Em caso de empate na Classificação Final, obedecer-se-á o seguinte critério de desempate:

- 1º. Maior número de primeiros lugares.
- 2º. Menor número de w.o.
- 3º. Persistindo o empate, será o desempate efetuado pelo maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, com as classificações subsequentes.

  Persistindo o empate, os Polos Esportivos permanecerão empatados.

**Parágrafo Primeiro** — Para a definição do campeão geral dos jogos será realizada a somatória dos pontos dos gêneros masculino e feminino.

**Parágrafo Segundo –** Para as modalidades onde haja mais de um jogador ou dupla, obedecer-se-á o seguinte critério de pontuação:

Classificação	Pontos
1º lugar	20
2º lugar	15
3º lugar	8
4º lugar	5

#### DA PREMIAÇÃO

**Artigo 34 -** A Fundação Municipal de Esportes e Lazer, diretamente ou por intermédio de patrocinadores, premiará os participantes como se segue:

- Por modalidade:
  - Medalhas até 3º colocação;
- Classificação final nos gêneros masculino e feminino:
  - Troféus até 3º colocação.
- Classificação geral somando-se os pontos da classificação final dos gêneros masculino e feminino:
  - Troféus até 3º colocação.

**Parágrafo Único -** A premiação (medalhas) será oferecida conforme o número máximo de atletas em cada modalidade:

### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS E TRANSITÓRIAS

**Artigo 35 -** Os arquivos dos **XIV Jogos Entre Bairros** ficarão em poder da Fundação Municipal de Esportes e dos seus termos todos poderão ter acesso mediante requerimento.

**Artigo 36 -** Com relação aos uniformes deverá ser observado o regulamento técnico de cada modalidade.

**Parágrafo Único** – É de competência da equipe de arbitragem a verificação dos uniformes dos jogadores, **não sendo aceito recurso após o jogo ou prova**.

**Artigo 37 -** Quando houver coincidência de uniformes, caberá à equipe que estiver à esquerda da tabela de jogo providenciar sua troca, no tempo máximo de 15 (quinze) minutos contados a partir do relógio do árbitro principal.

**Artigo 38 -** Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos somente para o início do primeiro jogo de cada período nas modalidades de **futsal e voleibol**, contados a partir do relógio do árbitro principal, não havendo tal para os demais.

Artigo 39 – Para as modalidades de atletismo, bocha, canastra, dominó, tênis de mesa, vôlei de praia e xadrez os jogos terão seu inicio logo após o encerramento da

reunião técnica, sendo disputados em sequência após comunicação da organização e arbitragem.

**Artigo 40** – As equipes, jogadores ou duplas que não comparecerem para a disputa de jogo oficialmente programado, comparecer fora do prazo regulamentar ou sem condições materiais exigidas pelas regras específicas da modalidade para atuação, serão considerados perdedores por WxO, sendo atribuído os seguintes placares de finais para seu adversário, sendo eliminados da competição apenas na reincidência: Bocha:  $24 \times 0$ ; Canastra:  $2.000 \times 0$ ; Dominó:  $100 \times 0$ ; Futsal:  $3 \times 0$ ; Tênis de mesa:  $2 \times 0$  ( $11 \times 0$ ); vôlei de praia e vôlei  $4 \times 4$ : de acordo com a forma de disputa; Voleibol:  $2 \times 0$  ( $25 \times 0$ ).

**Artigo 41 –** Para a modalidade de **xadrez** deverá ser observado o regulamento técnico específico.

**Parágrafo Primeiro -** Quando ficar comprovado que o Polo Esportivo não finalizou regularmente sua participação nos jogos em uma ou mais modalidades inscritas, terá denúncia encaminhada à Comissão Disciplinar.

**Parágrafo Terceiro -** Quando a desclassificação ocorrer nas Fases Oitavas de Final, Quartas de Final, Semifinal ou Final, não será permitido a qualquer equipe requerer a ascensão a Fase subsequente, desde que esta já tenha se iniciado.

- **Artigo 42 -** Só será permitida na área específica de competição a presença de pessoal devidamente credenciado, da Fundação Municipal de Esportes e Imprensa, ou que estejam a serviço na referida partida, de acordo com as regras da modalidade.
- **Artigo 43 -** Só será permitida a entrada de instrumentos de som ou percussão nos locais de competição, desde que devidamente autorizados pela Coordenação Geral e/ou arbitragem e ainda, deverão estar em local determinado pelos mesmos.
- **Artigo 44 É terminantemente proibido** para dirigentes, técnicos, atletas, árbitros e demais pessoas diretamente envolvidas com as competições, devidamente uniformizados, **fumar e ingerir bebidas alcoólicas** durante as disputas das partidas ou em espaços fechados quando a legislação em vigor assim exigir. O faltoso ficará sujeito às penalidades previstas no código de justiça desportiva.

**Parágrafo Único** – O árbitro e/ou coordenador do evento poderão advertir o participante que infringir este artigo. Em caso de reincidência o participante poderá ser desqualificado do jogo ou prova em questão.

- **Artigo 45 -** A Comissão Organizadora poderá marcar disputas de duas ou mais modalidades para mesma data.
- **Artigo 46 -** Será de inteira responsabilidade das equipes participantes, se pessoas físicas e jurídicas que estiverem cumprindo punição imposta pela Comissão Disciplinar e/ou suspensão automática, vierem a participar de jogo dos XIV Jogos Entre Bairros.
- **Artigo 47 -** Nenhum participante poderá alegar desconhecimento de qualquer ato ou decisão relativa aos Jogos, desde que tenha sido regularmente publicada através da Imprensa Oficial, Editais, Ofícios, Portarias, Boletins, Resoluções, Notas Oficiais ou

demais atos administrativos de comunicação.

- Artigo 48 A condição de saúde dos atletas, bem como a responsabilidade sobre a participação de menores de idade de acordo com a legislação vigente no País, ficará sob a responsabilidade das equipes participantes e seus responsáveis.
- **Artigo 49 -** Na falta do técnico ou assistente técnico quem assume a equipe será o capitão da mesma.
- **Artigo 50 -** A falta de policiamento não desobrigará a observância dos horários estabelecidos para as equipes comparecerem na quadra de jogo, nem a realização das partidas.
- **Artigo 51** Todos os participantes do XIV Jogos Entre Bairros, devidamente representado/assistido por quem de direito, na efetivação de sua participação, autoriza, em caráter gratuito irrevogável e irretratável, a Fundação Municipal de Esportes, e seus parceiros constituídos no presente regulamento, a captar e fixar a sua imagem e voz durante a realização dos jogos, em qualquer suporte existente, ficando estas entidades, desta forma, plenamente capacitado a utilizar a imagem e voz a seu exclusivo critério, a qualquer tempo e em qualquer lugar.
- **Artigo 52 -** Os casos omissos do presente regulamento serão solucionados pela Coordenação geral, de acordo com as técnicas apropriadas de interpretação jurídica, buscando-se soluções que se harmonize com o sistema legal adotado pelo presente regulamento.

## Quadro de ações dos XIV Jogos Entre Bairros

Prazo/período	Ação	Horário/local
17/07/19	Congresso Técnico	19h00 AUDITÓRIO DA FMEL
ATÉ DIA 01/08	ENTREGAR INSCRIÇÕES: <b>DOMINÓ</b> , <b>BOCHA</b> , <b>CANASTRA</b> , <b>XADREZ</b> E <b>TENIS</b> <b>DE MESA</b>	ATÉ ÀS 17H NA FMEL OU EMAIL: rodrigo.fme@gaspar.sc.gov.br
ATÉ DIA 12/08	ENTREGAR INSCRIÇÕES: <b>BASQUETE 3X3.</b> <b>VÔLEI DE PRAIA</b> E <b>FUTSAL MASCULINO</b> ,	ATÉ ÀS 17H NA FMEL OU EMAIL: <u>rodrigo.fme@gaspar.sc.gov.br</u>
ATÉ DIA 19/08	ENTREGAR INSCRIÇÕES: <u>FUTSAL</u> <u>FEMININO, VÔLEI 4X4 E VOLEIBOL</u> <u>MASCULINO</u> ,	ATÉ ÀS 17H NA FMEL OU EMAIL: rodrigo.fme@gaspar.sc.gov.br
ATÉ DIA 26/08	ENTREGAR INSCRIÇÕES: <u>VOLEIBOL</u> <u>FEMININO</u>	ATÉ ÀS 17H NA FMEL OU EMAIL: rodrigo.fme@gaspar.sc.gov.br
10 DE AGOSTO A 01 DE SETEMBRO	Realização das disputas dos XIV Jogos Entre Bairros	Diversos
SETEMBRO 2019	Reunião de avaliação	19h00 PMG

## **REGULAMENTO TÉCNICO**

1. DAS FORMAS DE DISPUTA PARA AS MODALIDADES DE BOCHA, FUTSAL, VOLEIBOL E VÔLEI DE PRAIA:

#### 1.1. PARA 4 (QUATRO) E 5 (CINCO) EQUIPES:

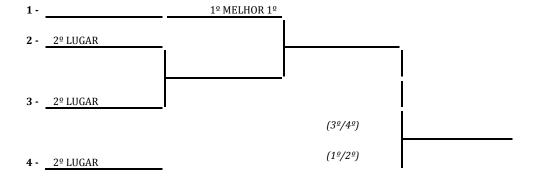
• **Fase única:** será formado um grupo único através de sorteio e será disputado em sistema de rodízio em um turno. A Classificação Final será efetuada pela pontuação das equipes ao final do turno.

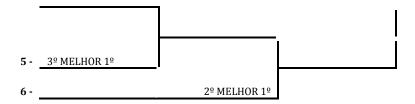
#### 1.2. PARA 6 (SEIS) A 8 (OITO) EQUIPES:

- Fase Classificatória: As equipes serão divididas em 2 (dois) grupos (A / B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se para a Fase Semifinal o 1º e o 2º lugares de cada grupo.
- **Fase Semifinal:** Será disputada da seguinte forma:
  - logo 1: 1º lugar do grupo "A" X 2º lugar do grupo "B"
  - Jogo 2: 1º lugar do grupo "B" X 2º lugar do grupo "A"
- Fase Final: Será disputada da seguinte forma:
  - Jogo 3: perdedor do jogo 1 X perdedor do jogo 2 decisão de 3º lugar
  - Jogo 4: vencedor do jogo 1 X vencedor do jogo 2 decisão de 1º lugar
  - A **Classificação Final** será feita da seguinte maneira:
  - 1º a 4º lugares: disputa de jogo
  - 5º e 6º lugares: 3ºs lugares de cada grupo na Fase Classificatória, obedecendo ao critério das equipes classificadas de 1º a 4º lugares.
  - 7º e 8º lugares: 4ºs lugares de cada grupo na Fase Classificatória, obedecendo ao critério das equipes classificadas de 1º a 4º lugares.

#### **1.3.** PARA 9 (NOVE) A **11** (ONZE) EQUIPES:

- Fase Classificatória: As equipes serão divididas em 3 (três) grupos (A / B / C) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se para a 2ª fase as 2 primeiras equipes de cada grupo.
- **Segunda fase e fases finais:** eliminatória simples com 6 equipes conforme diagrama abaixo:





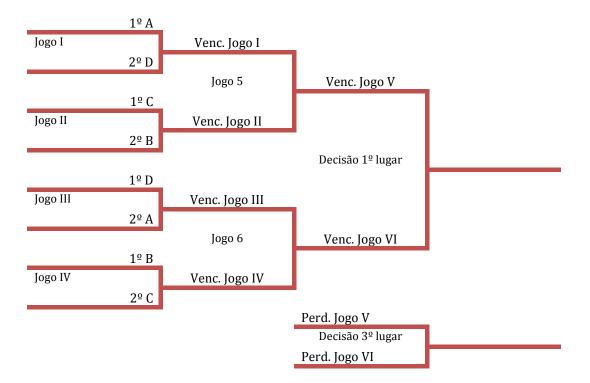
Obs.: O segundo colocado da chave do melhor primeiro colocado da etapa anterior da competição ocupará a posição de número (4) quatro na chave de eliminatória simples.

• A **Classificação Final** será feita da seguinte maneira:

- 1º a 4º lugares: disputa de jogo
- 5º e 6º lugares: equipes derrotadas na segunda fase obedecendo ao critério de 1º a 4º lugares.

#### 1.4. PARA 12 (DOZE) EQUIPES:

- **Fase Classificatória:** As equipes serão divididas em 4 (quatro) grupos (A / B / C / D) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. Classificam-se para a Fase Semifinal o 1º e o 2º lugares de cada grupo.
- **Fase Quartas de Final, Semifinal e Final:** Serão disputadas no sistema de eliminatória simples com disputa de 3º lugar. A composição da chave será a seguinte:



- A Classificação Final será feita da seguinte maneira:
  - 1º a 4º lugares: disputa de jogo

5º a 8º lugares: perdedores dos jogos da Fase Quartas de Final, obedecendo ao critério das equipes classificadas de 1º a 4º lugares.

# 2. DAS FORMAS DE DISPUTA PARA AS MODALIDADES DE DOMINÓ, CANASTRA, E TÊNIS DE MESA:

#### 2.1. PARA 4 (QUATRO) E 5 (CINCO) DUPLAS OU JOGADORES:

• **Fase única:** será formado um grupo único através de sorteio e será disputado em sistema de rodízio em um turno. A Classificação Final será efetuada pela pontuação das duplas/jogadores ao final do turno.

#### 2.2. PARA 6 (SEIS) A 8 (OITO) DUPLAS OU JOGADORES:

- **Fase Classificatória:** As equipes serão divididas em 2 (dois) grupos (A / B) disputados pelo sistema de rodízio em um turno. No sorteio, se possível, buscar-se-á separar duplas ou jogadores de mesmo bairro. Classificam-se para a Fase Semifinal o 1º e o 2º lugares de cada grupo.
- Fase Semifinal: Será disputada da seguinte forma:
  - Jogo 1: 1º lugar do grupo "A" X 2º lugar do grupo "B"
  - Jogo 2: 1º lugar do grupo "B" X 2º lugar do grupo "A"
- **Fase Final:** Será disputada da seguinte forma:
  - Jogo 3: perdedor do jogo 1 X perdedor do jogo 2 decisão de 3º lugar
  - Jogo 3: vencedor do jogo 1 X vencedor do jogo 2 decisão de 1º lugar
- A **Classificação Final** será feita da seguinte maneira:
  - 1º a 4º lugares: disputa de jogo
  - 5º e 6º lugares: 3ºs lugares de cada grupo na Fase Classificatória, obedecendo ao critério dos classificados de 1º a 4º lugares.
  - 7º e 8º lugares: 4ºs lugares de cada grupo na Fase Classificatória, obedecendo ao critério dos classificados de 1º a 4º lugares.

#### 2.3. PARA 9 (NOVE) OU MAIS DUPLAS OU JOGADORES:

- **Fase Classificatória:** As duplas ou jogadores serão sorteadas em grupos de 3 duplas/jogadores cada e em caso necessário, grupos de 4 duplas/jogadores, de acordo com o número de participantes, que se confrontarão em turno único disputado em sistema de rodízio em um turno. Classificam-se para a segunda fase as 2 (duas) primeiras duplas / (2) dois primeiros jogadores de cada grupo.
- **Fases Finais:** Serão disputadas no sistema de eliminatória simples com disputa de 3º lugar. A composição dos confrontos será definida após a confirmação do número de participantes no Congresso Técnico dos jogos e considerará critérios técnicos para emparceiramento na segunda fase.
  - A **Classificação Final** será feita da seguinte maneira:
    - 1º a 4º lugares: disputa de jogo
    - 5º a 8º lugares: perdedores dos jogos da Fase Quartas de Final, obedecendo ao critério das equipes classificadas de 1º a 4º lugares.

## DA CLASSIFICAÇÃO POR CRITÉRIO TÉCNICO:

Para definição dos melhores colocados da fase anterior serão considerados os seguintes critérios de apuração:

- 1. Maior quociente nos pontos de classificação da modalidade na fase de grupos (o quociente será sempre calculado considerando-se o item solicitado e o número de jogos realizados).
- **2. Average** ( $n^{\circ}$  de pontos/gols/sets feitos divididos pelo  $n^{\circ}$  de pontos/gols/sets recebidos). Classifica-se o maior coeficiente:
  - Bocha: pontos
  - Canastra: pontos
  - Dominó: pontos
  - Futsal: gols
  - Tênis de Mesa: sets
  - Voleibol: sets
  - Vôlei de Praia: sets

#### 3. Maior quociente pró:

- Bocha: pontos pró
- Canastra: pontos
- Dominó: pontos
- Futsal: gols pró
- Tênis de Mesa: pontos pró
- Voleibol: pontos pró
- Vôlei de Praia: pontos pró

#### 4. Menor quociente contra:

- Bocha: pontos contra
- Canastra: pontos
- Dominó: pontos
- Futsal: gols contra
- Tênis de Mesa: pontos contra
- Voleibol: pontos contra
- Vôlei de Praia: pontos contra

#### 5. Sorteio.

**Obs.**: Sempre que for mencionado "average" no regulamento técnico, considerar-se-á a divisão por 0 (zero) como o melhor average, uma vez que está divisão é impossível, assegurando assim, aquele que não sofreu gols, pontos ou sets, como o de melhor aproveitamento.

## REGULAMENTO TÉCNICO DA BOCHA MASCULINA

- 1. O Campeonato de Bocha Masculina será disputado de acordo com as Regras da modalidade de Bocha obedecendo às normas contidas neste regulamento.
- 2. Será realizada em formato de Festival, em sociedade, clube ou associação que ofereça a estrutura necessária para sua realização;
- 3. Será disputado por duplas, onde cada polo esportivo poderá inscrever de uma a três duplas, com direito a uma reserva por dupla.
- 4. Após o início cada jogo as duplas não poderão ser modificadas.
- 5. A participação dos jogadores reservas somente será caracterizada se efetivamente os jogadores assinarem a súmula e participarem do jogo.
- 6. A cada jogo as duplas poderão ser modificadas, mas no confronto marcado (equipe X equipe) um mesmo jogador não poderá jogar por mais que uma dupla.
- 1. A modalidade será disputada nos gêneros masculino e feminino com jogadores nascidos até 31/12/2001 (18 anos completos ou a completar em 2019).
- 7. Quinze (15) minutos antes de cada confronto (dupla x dupla), os técnicos ou capitães cada polo esportivo deverão confirmar os jogadores que participarão.
- 8. Cada partida será disputada em até 24 (vinte e quatro) pontos.
- 9. Cada dupla terá o direito a uma substituição por partida e o jogador substituído não poderá voltar a disputar a partida em questão.
- 10. Somente poderão atuar jogadores regularmente inscritos.
- 11. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente o jogador que for expulso ou desqualificado.
- 12. Para efeitos de uniforme dos jogadores serão observado minimamente camisas iguais e calçados de solado reto. Não será permitido que joguem descalços ou de chinelos do tipo havaianas.
- 13. Os atletas ficam impedidos de fumar, tomar bebidas alcoólicas, atender celular dentro das canchas durante as partidas e sair das canchas sem autorização do árbitro. A infração implica advertência, na reincidência substituição do atleta infrator. Caso a equipe tenha processado uma substituição anterior, o atleta será desqualificado com as respectivas bochas e o confronto encerrado.
- 14. Critérios de Desempate:
  - a) Confronto direto (somente entre duas duplas)
  - b) Entre três ou mais duplas:
    - b.1) Saldo de pontos (número de bochas) nas partidas realizadas entre si, grupo ou turno em que ocorreu o empate.
    - b.2) Saldo de pontos (número de bochas) em todas as partidas do grupo ou turno em que ocorreu o empate.
    - b.3) Soma dos pontos (número de bochas em todas as partidas do grupo ou turno que ocorreu o empate.
    - b.4)Sorteio.

O sistema de pontuação para classificação no grupo será:

- → 1 ponto por vitória
- → 0 pontos por derrota
- 15. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

## REGULAMENTO TÉCNICO DA BOCHA FEMININA

- 1. O Campeonato de Bocha feminina será disputado de acordo com as Regras da modalidade de Bocha obedecendo às normas contidas neste regulamento.
- 2. Será de responsabilidade da Comissão Organizadora a definição dos locais de competições.
- 3. Será disputado por duplas, onde cada polo esportivo poderá inscrever de uma a três duplas, com direito a uma reserva por dupla.
- 4. Após o início cada jogo as duplas não poderão ser modificadas.
- 5. Poderá ser incluída uma jogadora reserva em cada dupla antes do inicio dos confrontos.
- 6. A participação da jogadora reserva somente será caracterizada se efetivamente a jogadora assinar a súmula e participar do jogo.
- 7. A modalidade será disputada no gênero feminino com jogadoras nascidos até 31/12/2001 (18 anos completos ou a completar em 2019).
- 8. As duplas de mesmo Polo Esportivo podem vir a se enfrentar em uma ou mais fases da competição.
- 9. Cada partida será disputada em até 24 (vinte e quatro) pontos.
- 10. Cada dupla terá o direito a uma substituição por partida e a jogadora substituída não poderá voltar a disputar a partida em questão.
- 11. Estará automaticamente suspenso da partida subsequente o jogadora que for expulsa ou desqualificada.
- 12. Para efeitos de uniforme das jogadoras serão observado minimamente camisas iguais e calçados de solado reto. Não será permitido que joguem descalças ou de chinelos do tipo havaianas.
- 13. As atletas ficam impedidos de fumar, tomar bebidas alcoólicas, atender celular dentro das canchas durante as partidas e sair das canchas sem autorização do árbitro. A infração implica advertência, na reincidência substituição da atleta infratora. Caso a equipe tenha processado uma substituição anterior, a atleta será desqualificado com as respectivas bochas e o confronto encerrado.
- 14. Critérios de Desempate:
  - a) Confronto direto (somente entre duas duplas)
  - c) Entre três ou mais duplas:
    - b.1) Saldo de pontos (número de bochas) nas partidas realizadas entre si, grupo ou turno em que ocorreu o empate.
    - b.2) Saldo de pontos (número de bochas) em todas as partidas do grupo ou turno em que ocorreu o empate.
    - b.3) Soma dos pontos (número de bochas em todas as partidas do grupo ou turno que ocorreu o empate.
    - b.4)Sorteio.
- 15. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:
  - → 1 ponto por vitória
  - $\rightarrow$  0 pontos por derrota
- 16. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

## REGULAMENTO TÉCNICO CANASTRA

- 1. O Campeonato será disputado obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
- 2. Cada Polo Esportivo poderão participar com até 2 (DUAS) duplas por gênero.
- 3. A modalidade será disputada nos gêneros masculino e feminino com jogadores nascidos até 31/12/2001 (18 anos completos ou a completar em 2019).
- 4. Na reunião técnica os dirigentes/técnicos deverão confirmar suas duplas que disputarão a competição até o final, sendo que a presença dos jogadores e seus respectivos documentos de identificação serão exigidos somente na chamada para o jogo. Após a confirmação, os jogadores não poderão ser alterados até o final da competição.
- 5. As duplas de mesmo Polo Esportivo podem vir a se enfrentar em uma ou mais fases da competição.

#### 6. Dos Pontos:

Partida única até 2.000 (dois mil) pontos.

#### 7. Da Embaralhada:

• Todas as cartas deverão ser embaralhadas, sendo que o jogador da esquerda fará o corte e após dará as cartas de morto.

#### 8. Da Distribuição:

• Serão dadas 11 cartas para cada jogador, sempre da direita para a esquerda, uma a uma e em sequência.

#### 9. Do Morto:

- Serão 2 (dois) mortos por partida.
- Serão dadas 11 (onze) cartas cada um. O jogador da dupla que bater primeiro pegará o morto. Cada dupla tem direito a apenas um morto, sendo então descontados 100 (cem) pontos da dupla que não o pegou.
- Caso termine o baralho, o morto vai para a mesa e a dupla que não pegou descontará os pontos.

#### 10. Da Lixada:

• Após a lixada, deverá sempre permanecer uma carta na mesa. Quando o jogador tiver apenas uma carta na mão, não pode lixar.

#### 11. Das Trincas:

• Só poderão ser efetuadas trincas de Az, Três, Valete, Dama e Rei.

#### 12. Dos Coringas:

• Os coringas serão sempre as cartas de número 2 (dois).

#### 13. Da Batida Final:

- Para batida final, descontadas as cartas da mão contando 10 (dez) pontos cada, a dupla tem que ter pelo menos uma canastra limpa ou suja.
- Para bater o jogo pode ser feito com cartas da mesa, desde que não seja "*pica-pau*" (ficar com uma carta na mão).

#### 14. Da Contagem de Pontos:

- Para efeito de contagem, todas as cartas terão o valor de 10 (dez) pontos.
- A equipe não será penalizada com a perda de 100 (cem) pontos, caso termine as cartas e o morto venha para a mesa.
- Canastra limpa 300 (trezentos) pontos;
- Canastra suja 200 (duzentos) pontos;
- Canastra de coringa 500 (quinhentos) pontos;

- Batida 100 (cem) pontos;
- Morto perdido 100 (cem) pontos.

#### 15. Da Conversa:

Não é permitida orientação durante o jogo, em qualquer idioma, pois além de ser infração é deselegante para a dupla adversária. O jogador será advertido e na reincidência eliminado da competição.

16. Da Baixa das Cartas:

Não há mínimo de pontos para baixar as cartas.

- 17. Caso haja duas equipes empatadas com o mesmo número de pontos, levará vantagem àquela equipe que tiver uma dupla melhor classificada. Caso não haja, o empate permanecerá.
- 18. Os critérios de desempate dentro dos grupos serão:
  - a) nº de pontos feitos;
  - b) saldo de pontos;
  - c) nº de pontos recebidos (tomados);
  - d) sorteio.
- 19. Na área reservada apenas podem permanecer os jogadores e os coordenadores das equipes devidamente identificados.
- 20. É terminantemente proibido aos jogadores fumar, atender telefone celular ou ingerir bebida alcoólica durante as disputas das partidas. O infrator será:
  - a) advertido;
  - b) na reincidência, a dupla perderá a partida em questão;
  - c) na terceira ocorrência, a dupla será eliminada da competição.
- 21. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

## REGULAMENTO TÉCNICO DO DOMINÓ

- 1. O Campeonato será disputado obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
- 2. Cada Pólo Esportivo poderá inscrever até 2 (DUAS) duplas por gênero.
- 3. A modalidade será disputada nos gêneros masculino e feminino com jogadores nascidos até 31/12/2001 (18 anos completos ou a completar em 2019).
- 4. Na reunião técnica os dirigentes deverão confirmar suas duplas que disputarão a competição até o final, sendo que a presença dos jogadores e seus respectivos documentos de identificação serão exigidos somente na chamada para o jogo. Após a confirmação, os jogadores não poderão ser alterados até o final da competição.
- 5. As duplas de mesmo Polo Esportivo podem vir a se enfrentar em uma ou mais fases da competição.
- 6. As partidas serão disputadas pelas duplas em partida até 100 (cem) pontos.
- 7. O participante que colocar uma pedra indevida ou mostrar ou derrubar uma ou mais pedras será penalizado com 20 (vinte) pontos.
- 8. Para início da 1ª queda, as pedras serão embaralhadas e cabe a saída de quem tiver doble 6 (seis). Nas demais quedas, as pedras serão embaralhadas pelo jogador iniciante da partida finda, sendo este último a comprar, cabendo à saída ao jogador à sua direita.
- 9. Joga-se com qualquer número de *dobles* ou pedras do mesmo naipe.
- 10. Verificando-se empate na contagem de pontos provenientes de uma "fecha" perde a dupla que fechou. É declarada vencedora a dupla que tiver menor soma de pontos.
- 11. Se ambas as duplas ultrapassarem a soma dos 100 (cem) pontos **será declarada vencedora a que tiver mais pontos.**
- 12. Se houver empate na soma acima de 100 (cem) pontos, será vencedor, quem bateu a queda.
- 13. Em caso de transgressões das regras (atitudes, gestos ou sinais que caracterizam vantagens; cometer "gato" e/ou mostrar a pedra; conversar, etc.), aplicam-se as seguintes penalidades:
  - 1º) Advertência pelo coordenador da modalidade;
  - 2º) Perda da partida em questão;
  - 3°) Desclassificação da dupla da competição.
- 14. Os critérios de desempate dentro dos grupos serão:
  - a) nº de pontos feitos;
  - b) saldo de pontos;
  - c) nº de pontos recebidos (tomados);
  - d) sorteio.
- 15. É terminantemente proibido aos jogadores fumar, atender telefone celular ou ingerir bebida alcoólica durante as disputas das partidas. O infrator será:
  - a) advertido;
  - b) na reincidência, a dupla perderá a partida em questão;
  - c) na terceira ocorrência, a dupla será eliminada da competição.
- 16. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação.

## REGULAMENTO TÉCNICO DO FUTSAL

- 1. O Campeonato de Futsal será regido pelas Regras Oficiais em vigor no país, obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
- 2. A modalidade será disputada nos gêneros:
  - $\rightarrow$  Masculino: nascidos até 31/12/2001 (18 anos completos ou a completar em 2017)
  - $\rightarrow$  Feminino: nascidas até 31/12/2003 (16 anos completos ou a completar em 2017).
- 3. Cada equipe poderá inscrever até 14 (quatorze) jogadores.
- 4. Os técnicos ou capitães deverão entregar na mesa 15 (quinze) minutos antes do início de cada jogo os documentos e a relação dos seus jogadores e comissão técnica, que, obrigatoriamente, deverão constar da relação entregue à Fundação Municipal de Esportes nos prazos legais.
- 5. Duração das partidas e tempos técnicos:

Duração das partidas	Tempos técnicos
2 períodos de 15 minutos corridos.	1 non novíodo
Último minuto de cada período cronometrado	1 por período

- 6. O uniforme será de acordo com a regra oficial da modalidade, exceção à identificação do número do jogador, que poderá constar apenas nas costas da camisa de jogo e também não será exigida numeração nos calções de jogadores ou calças dos goleiros.
- 7. Em caso de coincidência de uniformes, uma das equipes poderá utilizar coletes sobre a camisa de jogo sem necessidade de alterar sua numeração. A mesma regra se aplica quando da utilização do goleiro linha.
- 8. O controle dos cartões (amarelos e vermelhos) será de inteira responsabilidade das equipes.
- 9. Com relação aos cartões nos casos de WxO e desclassificação de equipes durante os XIV Jogos Entre Bairros será aplicado o seguinte procedimento:
- I WxO: Na partida em que houver o WxO, os atletas que tiverem que cumprir a suspensão automática deverão fazê-lo novamente na partida seguinte. Todos os cumprimentos de suspensão automática e cartões recebidos nos jogos realizados contra a equipe que não compareceu, compareceu tardiamente ou sem as condições materiais exigidas para a disputa da partida, serão mantidos.
  - **II Desclassificação:** Todos os cumprimentos de suspensão automática e cartões recebidos nos jogos realizados contra a equipe desclassificada serão mantidos.
- 10. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente à pessoa física que for expulsa ou receber 3 (três) cartões amarelos, consecutivos ou não.
  - I Não se aplica o disposto neste artigo, se antes da partida subsequente a pessoa física for absolvida pela Comissão Disciplinar, desde que constante o não cumprimento da suspensão automática do termo de decisão do respectivo processo disciplinar, nos termos da legislação desportiva vigente.
  - II Para fins do disposto neste Artigo, entende-se por partida subsequente a ocorrente na mesma competição/evento e no ano específico correspondente.
- 11. A contagem de cartões será válida para todas as fases do campeonato.
- 12. O sistema de desempate adotado nas fases em que for decidido pelo sistema de rodízio,

aplica-se o seguinte:

- a) Confronto direto (somente entre 2 equipes);
- a) Gols sofridos;
- b) Gols marcados;
- c) Saldo de gols;
- d) Sorteio.

**Obs.:** Quando no empate entre 3 (três) ou mais equipes, continuarem 2 (duas) equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, prevalecerá o critério de desempate entre 2 (duas) equipes.

- 13. No caso em que a Fase for disputada em eliminatória simples e a Fase Final for Cruzamento Olímpico e, no tempo regulamentar o jogo terminar empatado, aplicar-se-á cobranças de penalidades máximas de acordo com a regra oficial da modalidade.
- 14. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:
  - 3 (três) pontos por vitória;
  - 1 (um) ponto por empate;
  - 0 (zero) ponto por derrota.
- 15. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

## REGULAMENTO TÉCNICO DO TÊNIS DE MESA

- 1. O Campeonato de Tênis de Mesa será regido pelas Regras Oficiais em vigor no país, obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
- 2. A modalidade será disputada na categoria individual nos gêneros masculino e feminino com jogadores nascidos até 31/12/2003 (16 anos completos ou a completar em 2019).
- 3. Cada Polo Esportivo poderá inscrever até 3 (três) jogadores em cada gênero.
- 4. Na reunião técnica os dirigentes/técnicos deverão confirmar suas duplas que disputarão a competição até o final, sendo que a presença dos jogadores e seus respectivos documentos de identificação serão exigidos somente na chamada para o jogo. Após a confirmação, os jogadores não poderão ser alterados até o final da competição.
- 5. Jogadores de mesmo Polo Esportivo poderão se enfrentar em uma ou mais fases da competição.
- 6. As disputas serão realizadas em partidas de 2 (dois) sets vencedores de 11 (onze) pontos.
- 7. Sobre uniformes será exigido minimamente roupa esportiva (camisetas, calções, bermudas, legging, agasalhos, etc.). Não será permitido o uso de calça jeans, bermuda jeans ou similar. Os jogadores devem jogar com calçado esportivo.
- 8. Será adotada a seguinte pontuação:

Vitória: 1 (um) pontoDerrota: 0 (zero) ponto

- 9. Ocorrendo empate na fase de classificação, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:
  - I Entre dois jogadores:
    - a) Confronto direto;
  - II Entre três ou mais jogadores:
    - a) Maior número de sets vencidos;
    - b) Menor número de sets perdidos;
    - c) Maior número de pontos obtidos nos sets;
    - d) Menor número de pontos obtidos nos sets;
    - e) Sorteio.
- 10. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

## REGULAMENTO TÉCNICO DO VOLEIBOL

- 1. O Campeonato de Voleibol será regido pelas Regras Oficiais em vigor no país, obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
- 2. A modalidade será disputada nos gêneros masculino e feminino com jogadores nascidos até 31/12/2003 (16 anos completos ou a completar em 2019).
- 3. Cada equipe poderá inscrever até 14 (quatorze) jogadores e em cada jogo poderá utilizar no máximo de 12 (doze) jogadores da relação de inscritos.
- 4. Os técnicos ou capitães deverão entregar na mesa 15 (quinze) minutos antes do início de cada jogo os documentos e a relação dos seus jogadores e comissão técnica, que, obrigatoriamente, deverão constar da relação entregue à Fundação Municipal de Esportes nos prazos legais.
- 5. As disputas serão realizadas em partidas de 2 (dois) sets vencedores de 25 (vinte e cinco) pontos (com necessidade de 2 pontos de vantagem). Em caso de empate em sets, o set decisivo é jogado até 15 (quinze) pontos(com necessidade de 2 pontos de vantagem.
- 6. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente a pessoa física que for desqualificada.
- 7. O sistema de desempate adotado nas fases em que for decidido pelo sistema de rodízio, aplica-se o seguinte:
  - Empate entre duas equipes:

Resultado do confronto direto.

- Empate entre três ou mais equipes:
  - a) Pontos average entre todas as equipes do grupo (nº de pontos feitos divididos pelo nº de pontos recebidos. Classifica-se o maior coeficiente);
  - b) Sets average entre todas as equipes do grupo (nº de sets feitos divididos pelo nº de sets recebidos. Classifica-se o maior coeficiente);
  - c) Sorteio.
- **8.** O sistema de pontuação para classificação no grupo será:
  - Vitória: 2 pontosDerrota: 1 ponto
  - 0 (zero) ponto por ausência.
- 9. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

### **REGULAMENTO TÉCNICO DO VÔLEI 4x4**

- O Campeonato de Vôlei de Praia 4x4 será regido pelas Regras Oficiais em vigor no país, obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
- 2. Cada Polo Esportivo poderá participar com uma equipe mista, composta de 6 (seis) jogadores, sendo 3 (três) do gênero masculino e 3 (três) do gênero feminino.
- 3. Os jogos serão disputados por 4 (quatro) jogadores (2 do gênero masculino e 2 do gênero feminino) e um técnico.
- 4. Durante todo o jogo a equipe deverá contar com 2 (dois) jogadores do gênero masculino e 2 (duas) jogadoras do gênero feminino.
- 5. Cada equipe terá direito a duas substituições por jogo (uma masculina e outra feminina), sendo que o jogador substituído não poderá retornar à partida e deve substituir jogador do mesmo gênero. Em caso de contusão, o jogador que já participou daquele set pode retornar substituindo o jogador lesionado. Na ocorrência desta substituição excepcional, o jogador contundido não pode voltar a participar do mesmo jogo.
- 6. Haverá reunião técnica para confirmação das equipes e demais esclarecimentos.
- 7. Na reunião técnica os dirigentes/técnicos deverão confirmar suas equipes que disputarão a competição até o final, sendo que a presença dos jogadores e seus respectivos documentos de identificação serão exigidos somente na chamada para o jogo.
- 8. O número de pontos e sets será definido após a confirmação das equipes participantes.
- 6. Sobre uniformes será exigido minimamente camisas iguais e numeradas, calções, bermudas, legging, agasalhos, etc. Não será permitido o uso de calça jeans, bermuda jeans ou similar.
- 7. Cada equipe terá o direito a 1 (um) tempo técnico por set.
- 8. Os jogadores reservas e o técnico da equipe deverão ficar fora da quadra de jogo.
- 9. Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.
- 10. Os jogadores da equipe sacadora não devem impedir, com barreira, o adversário de ver o jogador no saque ou a trajetória da bola.
- 11. Um jogador da equipe sacadora faz uma barreira movendo os braços, saltando ou deslocandose para os lados, durante a execução do saque, para encobrir o sacador e a trajetória aérea da bola.
- 12. O contato do bloqueio não é considerado como um toque da equipe (idêntico ao Voleibol de Quadra e diferente do Voleibol de Praia).

- 13. NÃO é considerada falta, se contatos simultâneos entre adversários por cima da rede resultam numa bola presa.
- 14. Um jogador não pode completar um ataque usando a "largada" de mão aberta direcionando a bola com os dedos.
- 15. NÃO há linha de ataque. Os jogadores podem atacar ou bloquear de qualquer parte da área de jogo.
- 16. NÃO há linha central. Os jogadores podem entrar no espaço do adversário, quadra e/ou zona livre, desde que não interfira no jogo do adversário.
- 17. O primeiro contato (recepção do saque, ataque suave, defesa e etc.) é o mesmo do Voleibol de Praia.
- 18. O contato de um jogador com a rede não é falta, a menos que interfira no jogo.
- 19. Um jogador interfere no jogo do adversário quando (dentre outras):
  - Toca a faixa superior da rede ou os 80 cm de cima da antena, durante sua ação de jogar a bola;
  - Apoia-se na rede simultaneamente ao jogar a bola;
  - Cria uma vantagem sobre o adversário, tocando a rede;
  - Realiza ações que impeçam uma tentativa legítima de um adversário jogar a bola.
- 20. Um jogador pode completar um ataque usando o toque de bola sem respeitar a trajetória perpendicular à linha dos ombros.
- 21. As equipes devem trocar de quadra a cada 7 pontos no 1º e 2º set, e caso seja necessário, set desempate, a cada 5 pontos.
- 22. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente a pessoa física que for desqualificada.
- 23.O sistema de desempate adotado nas fases em que for decidido pelo sistema de rodízio, aplicase o seguinte:
  - Empate entre duas duplas:

Resultado do confronto direto.

- Empate entre três ou mais duplas:
  - a) Pontos average entre todas as equipes do grupo (nº de pontos feitos divididos pelo nº de pontos recebidos. Classifica-se o maior coeficiente);
  - b) Sets average entre todas as equipes do grupo (nº de sets feitos divididos pelo nº de sets recebidos. Classifica-se o maior coeficiente);
  - c) Sorteio.
- 24.0 sistema de pontuação para classificação no grupo será:
  - 2 (dois) pontos por vitória.
  - 1 (um) ponto por derrota.
  - 0 pontos por ausência
- 25. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

## REGULAMENTO TÉCNICO DO VÔLEI DE PRAIA

- 1. O Campeonato de Vôlei de Praia será regido pelas Regras Oficiais em vigor no país, obedecendo às normas contidas neste Regulamento.
  - 2. Cada Polo Esportivo poderá participar com até 2 (duas) duplas por gênero, podendo inscrever 1 reserva por dupla, com jogadores nascidos até 31/12/2003 (16 anos).
  - 3. Quando da necessidade de haver substituição durante a partida, o atleta substituído não poderá retornar ao jogo até a sua conclusão;
  - 4. Haverá reunião técnica para confirmação das duplas, sorteio e demais esclarecimentos.
  - 5. Na reunião técnica os dirigentes/técnicos deverão confirmar suas duplas que disputarão a competição até o final, sendo que a presença dos jogadores e seus respectivos documentos de identificação serão exigidos somente na chamada para o jogo.
  - 6. O número de pontos e sets será definido após a confirmação das equipes participantes.
  - 7. Sobre uniformes será exigido minimamente camisas iguais e numeradas, calções, bermudas, legging, agasalhos, etc. Não será permitido o uso de calça jeans, bermuda jeans ou similar.
  - 8. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente a pessoa física que for desqualificada.
  - 9. O sistema de desempate adotado nas fases em que for decidido pelo sistema de rodízio, aplica-se o seguinte:
    - Empate entre duas duplas:
       Resultado do confronto direto.
    - Empate entre três ou mais duplas:
      - d) Pontos average entre todas as equipes do grupo (nº de pontos feitos divididos pelo nº de pontos recebidos. Classifica-se o maior coeficiente);
      - e) Sets average entre todas as equipes do grupo ( $n^{o}$  de sets feitos divididos pelo  $n^{o}$  de sets recebidos. Classifica-se o maior coeficiente);
      - f) Sorteio.
  - 10. O sistema de pontuação para classificação no grupo será:
    - 2 (dois) pontos por vitória.
    - 1 (um) ponto por derrota.
    - 0 (zero) ponto por ausência.
- 11. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.

## REGULAMENTO TÉCNICO DO XADREZ

- 1. A competição de xadrez nos XIV Jogos Entre Bairros de Gaspar será realizada de acordo com as regras internacionais da FIDE e pelo que dispuser este Regulamento.
- 2. A competição de xadrez será disputada apenas na categoria **INDIVIDUAL**.
- 3. A Reunião Técnica específica para a modalidade será realizada 30 minutos antes da competição para confirmação dos atletas e sorteio.
- 4. O início das rodadas assim como a entrega das substituições será controlado pelo relógio do coordenador.
- 5. É PROIBIDO AOS ENXADRISTAS PORTAR APARELHO DE TELEFONE CELULAR DURANTE AS DISPUTAS DAS PARTIDAS. O enxadrista que infringir este item perderá a partida.
- 6. A prova disputada será xadrez convencional, sendo que o rimo de jogo será de 20 (vinte) minutos.
- 7. Compete ao coordenador da modalidade o controle do tempo.
- 8. Em caso de não haver vencedor ao final do tempo, será colocado um relógio com o tempo de 5 (cinco) minutos para cada jogador para que haja o desempate.
- 9. O não comparecimento de qualquer enxadrista até 5 (cinco) minutos após a autorização de seu início implicará na perda da partida por WxO, sendo atribuído ao seu adversário 1 (um) ponto. Essa desclassificação não impossibilita a continuidade da participação na rodada subsequente. Entretanto, na reincidência o atleta faltante será eliminado da competição.
- 10. A anotação em súmula será facultativa e é de responsabilidade de cada atleta portar a caneta para anotação.
- 11. Em caso de dúvida dos enxadristas durante as partidas, os mesmos devem levantar a mão e aguardar a presença do árbitro.
  - 12. O sistema de disputa será determinado após a confirmação dos participantes.
  - 13. O emparceiramento dos enxadristas será feito por sorteio eletrônico
  - 14. No sistema suíço de emparceiramento o aluno-atleta que ficar BYE deverá comparecer e apresentar seu documento de identificação para ganhar os pontos.
  - 15. Em caso de número ímpar de participantes no sistema suíço de emparceiramento, o aluno-atleta que ficar BYE ganhará 1 (um) ponto.
  - 16. A conferência das carteiras de identificação será feita com os jogadores sentados em seus respectivos locais.
  - 17. A contagem de pontos será sempre individual:

Vitória: 1 (um) ponto
 Empate: 0,5 (meio) ponto
 Derrota: 0 (zero) ponto
 Ausência: 0 (Zero) ponto

- 18. Para efeito de classificação final, serão usados os seguintes critérios:
  - Sistema Schuring:
    - a) Confronto direto
    - b) Sonnerborg-Berger (porcentagem referente à pontuação dos adversários)
  - Sistema Suíço:
    - a) Confronto direto
    - b) Milésimos medianos (é a soma da pontuação dos adversários tirando o maior e o menor)
    - c) Milésimos totais (é a soma da pontuação dos adversários)
- 19. Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela Coordenação da modalidade.

## ANEXO 01 - CRONOGRAMA

PRAZO INSCRIÇÃO →	INSCRIÇÕES ATÉ D	IA 01/08	INSCRIÇÕES ATÉ <u>D</u>	DIA 12/08 INSCRIÇÕES ATÉ DIA 19/08 INSCRIÇÕES ATÉ DIA 26/08		INSCRIÇÕES ATÉ <u><b>DIA 19/08</b></u>		IA 26/08
LOCAL	10/08 - SÁB	11/08 - DOM	17/08 - SÁB	18/09 - DOM	24/08 - SÁB	25/08 - DOM	31/08 - SÁB	01/09 - DOM
JOÃO DOS SANTOS	DOMINÓ / XADREZ	TÊNIS DE MESA		FUTSAL MASC	FUTSAL FEM	VOLEIBOL MASC	VOLEIBOL FEM	FINAIS VOLEIBOL OU FUTSAL *
QUADRAS DE BASQUETE			BASQUETE 3X3					
PRAÇA DE ALIMENTAÇÃO		CANASTRA						
QUADRAS DE AREIA			VÔLEI DE AREIA		VÔLEI 4X4			
SOCIEDADE OU ASSOCIAÇÃO (A DEFINIR)	восна	восна	восна	восна	восна	ВОСНА	восна	восна
SESI ( a definir)								

## ANEXO 02 - ATLETAS SUSPENSOS CONFORME ARTIGO 31;

Atletas do Futsal:
ADRIANO LIBANO ALVES
ADEMIR ROMAM ROSS
FRANKLIN DA ROCHA CURINTIMA
JONAS ROQUE
MARCOS ROBERTO ROZAR
CARLOS DANIEL CAMARGO
CLEITON PINTO DA SILVA

Os atletas acima citados estão impedidos de participarem da competição na modalidade de futsal;

FICHA DE CADASTRO DE ATLETA XIV JOGOS ENTRE BAIRROS	Bairı	o:				
Nome completo:						
Data de nasc:		Tele	efone:			
Endereço:					Nº	
DECLARAÇ  Declaro para os devidos fins de participação nos XIV Jogos Entre Ba verdadeiras e que a qualquer momento posso apresentar docum veracidade das informações.  Gaspar, de	irros de entos c	ompr	obatório	os de fé		
Assinatura do a	tleta					
FICHA DE CADASTRO DE ATLETA XIV JOGOS ENTRE BAIRROS	Bair	ro:				
Nome completo:	•		•			
Data de nasc:		Tel	efone:			
Endereço:					Nο	
Declaro para os devidos fins de participação nos XIV Jogos Entre Boverdadeiras e que a qualquer momento posso apresentar docum veracidade das informações.  Gaspar, de	airros d nentos	comp	robatóri	os de fé		
Assinatura do a	atleta					
7 issinatara de C	, cicta		1			
FICHA DE CADASTRO DE ATLETA XIV JOGOS ENTRE BAIRROS	Bair	ro:				
Nome completo:	•		•			
Data de nasc:		Tel	efone:			
Endereço:					Nº	
DECLARAÇ Declaro para os devidos fins de participação nos XIV Jogos Entre Boverdadeiras e que a qualquer momento posso apresentar docum veracidade das informações.	airros d					
Gaspar, de			_ de 201	.9.		
Assinatura do a	atleta					

# FICHA DE INCLUSÃO DE ATLETA

POLO ESPORTIVO:			
NOME		MODALIDADE	DATA NASC
Gaspar, d	e	de 2019.	
· <del></del>		_	
Nome do responsável:			
Assinatura:			

## **ATLETISMO**

OBSERVAÇÃO: A INCLUSÃO DOS JOGADORES SOMENTE SERÁ HOMOLOGADA SE O REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO E DA MODALIDADE EM QUESTÃO A PERMITIR E QUE ESTEJA DENTRO DO PRAZO REGULAMENTAR. Prazo para entrega da inscrição: Data de realização da modalidade:

PÓLO	D ESPORTIVO:			ATÉ 2 ATLETAS POR PROVA E 1 EQUIPE NO REVEZAMENTO			E NO			
	GÊNERO:	MASC [ ] FEM [	1			ш	.; <u>€</u>	ARREMESSO DE PESO	SALTO EM DISTÂNCIA	SALTO EM ALTURA
	OLIVEINO:			100m	400m	1.500m	REVEZ. 4x100m	REF	NLTC STÂ	LTJ TJ
Nº		NOME COMPLETO	DATA NASC	10	40	1.	3. 4 4	AI	IO 7S	S/ Al
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										

RESPONSÁVEL:	 		ASSINATURA:
-		_	

# **BOCHA FEMININA**

A INSCRIÇÃO DEVE SER ENTREGUE ATÉ AS 17H DO DIA 01 DE AGOSTO.

AS COMPETIÇÕES INICIAM DIA 10/08

P	POLO ESPORTIVO:			
		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
1	1 -			
_	2 -			
	3 -			
		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
2	1 -			
_	2 -			
	3 -			
		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
3	1 -			
3	2 -			
	3 -			
	Gaspar, _	de	de 2019.	
	Nome do responsável:			
	Assinatura:			

## **BOCHA MASCULINA**

<u>A INSCRIÇÃO DEVE SER ENTREGUE ATÉ AS 17H DO DIA 01 DE AGOSTO.</u>
<u>AS COMPETIÇÕES INICIAM DIA 10/08</u>

P	OLO ESPORTIVO:	
		DATA DE
1	NOME COMPLETO	NASCIMENTO
	1-	
	2 -	
	3 -	
	NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENTO
•	1-	
2	2 -	
	3 -	
	NOME COMPLETO	DATA DE
	1-	NASCIMENTO
3	2 -	
	3 -	
	Gaspar, de de 2019.	
	Nome do responsável:	
	Assinatura:	

# **CANASTRA**

POLO E	SPORTIVO:			
	<u>A INSCRIÇÃO</u>	D DEVE SER ENTREGUE ATÉ AS 17H   AS COMPETIÇÕES INICIAM DIA		<u></u>
		MASCULING		
DUPLA 1		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIN	MENTO
DUPLA 2		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIN	MENTO
		FEMININO		
DUPLA 1		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIN	ИENTO
DUPLA 2		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIN	/IENTO
Gaspar, de de 2019.  Nome do responsável:				
Assinatura:				

# DOMINÓ

POLO E	SPORTIVO:		
		ÇÃO DEVE SER ENTREGUE ATÉ AS 17H DO AS COMPETIÇÕES DA MODALIDADE INICIAI	
		MASCULINO	
DUPLA 1		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENTO
DUPLA 2		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENTO
		FEMININO	
DUPLA 1		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENTO
DUPLA 2		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENTO
No		r, de l:	
		a:	

# **FUTSAL**

POLO ESPORTIVO:					
	[ ] MASCULINO - PRAZO DE ENTREGA: ATÉ AS 17H DO DIA 12 DE AGOSTO. DATA DA COMPETIÇÃO:				
DIA 18/08					
24/08	/IIINIINO - <u>PRAZO</u>	DE ENTREGA: ATÉ AS 17H DO DIA	19 DE AGOSTO. DATA	DA COMPETIÇÃO: DIA	
Nº		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
TÉCNICO:					
AUX. TÉC.					
	Gasp	ar, de	de 2019		
	Nome do responsáv	rel:			
	Assinatu	ra:			

		TENIS DE MES	ρA	
POL	O ESPORTIVO:			
	PRAZO DE ENTREG	GA: ATÉ ÀS 17H DO DIA 01 DE AGOSTO. DA	ATA DA COMPETIÇÃO	D: DIA 11/08
		MASCULINO		
ORDEM		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
1				
2				
3				
TÉCNICO:				
		FEMININO		
ORDEM		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
1				
2				
3				
TÉCNICO:				
	Gaspa	ar, de	de 2019.	
	Nome do responsáv	el:		
	Assinatu	ra:		

# **VÔLEI 4x4 MISTO**

POL	O ESPORTIVO:			
	PRAZO DE ENTREGA:	ATÉ AS 17H DO DIA 19 DE AGOSTO. DA	ITA DA COMPETIÇÃ	D: DIA 24/08
Nº		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
1 (M)				
2 (M)				
3 (M)				
1 (F)				
2 (F)				
3 (F)				
TÉCNICO:				
	Gaspar, <sub>-</sub>	de	de 2019.	
	Nome do responsável:			
	Assinatura:			

# VÔLEI DE PRAIA

POLO ESPORTIVO:				
PRA	AZO DE ENTREGA:	ATÉ AS 17H DO DIA 12 DE AGOSTO. D	ATA DA COMPETIÇÃO: DIA 17/08	
		MASCULINO		
DUPLA 1		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENT	ГО
TÉCNICO:				
DUPLA 2		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENT	ГО
TÉCNICO:				
		FEMININO		
DUPLA 1		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENT	ΓΟ
TÉCNICO:			<u> </u>	
DUPLA 2		NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENT	ГО
TÉCNICO:				
Gaspar, de de 2019.  Nome do responsável:				
Assinatura:				

# **VOLEIBOL**

	ZO DE ENTREGA: ATÉ AS 17H DO DIA 19 DE AGOSTO. DATA DA COMPETIÇÃO: DIA 25/08 DE ENTREGA: ATÉ AS 17H DO DIA 26 DE AGOSTO. DATA DA COMPETIÇÃO: DIA 31/08
POLO ESPORTIVO:	

Nº	NOME COMPLETO	DATA DE NASCIMENTO
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
TÉCNICO:		
AUX. TÉC.		

Gaspar, _	de	 de 2019.
Nome do responsável:		
Assinatura:		

## **XADREZ**

		AADILL		
POLO ESPOR	TIVO:			
		EVE SER ENTREGUE ATÉ AS 17H IPETIÇÕES DA MODALIDADE IN		<u>).</u>
		MASCULING	0	
ORDEM		NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
1				
2				
3				
TÉCNICO:				
ORDEM		FEMININO NOME COMPLETO		DATA DE NASCIMENTO
1				
2				
3				
TÉCNICO:				
	Gaspar,	de	de 2019.	
Nome	do responsável:			

Assinatura: